

# Obsah

<b>Úvod .....</b>	<b>9</b>
<b>Zpětná vazba od čtenářů.....</b>	<b>11</b>
<b>Errata.....</b>	<b>11</b>
<b>Část I – Filozofie agilních a lean metod.....</b>	<b>13</b>
<b>Agilní a lean metody.....</b>	<b>15</b>
Co si představíte pod slovem „agilní“?.....	15
Manifest agilního vývoje softwaru .....	15
Co je to „lean“? .....	25
Co je to Scrum? .....	26
Co je to Kanban? .....	26
Co je to Scaling (škálování)? .....	26
<b>Agilní transformace .....</b>	<b>29</b>
Vývoj softwaru .....	29
Proč vůbec něco měnit .....	31
Jaké jsou nejčastější důvody pro přechod na agilní metody?.....	31
Business Agility .....	35
Agilní organizace a agilní leadership .....	35

<b>Část II – Popis metod, procesů, praktik a artefaktů .....</b>	<b>37</b>
<b>Agilní slovníček .....</b>	<b>38</b>
<b>Lidi a vztahy .....</b>	<b>43</b>
Scrum Master .....	43
Product Owner.....	47
Self-managed tým .....	49
Multifunkční tým.....	51
Scrum tým .....	53
Zákazník.....	55
Role manažera .....	57
Role projektového manažera .....	58
<b>Praktiky a artefakty .....</b>	<b>61</b>
Sprint Goal.....	61
Prioritizace.....	63
Product Backlog Item .....	67
Sprint.....	69
Product Backlog .....	73
Sprint Backlog .....	75
User Story.....	77
INVEST kritéria .....	79
Epic a Témata .....	83
Definition of Done .....	84
Dobrá vizualizace .....	87

Scrum tabule .....	87
Kanban tabule .....	89
Kdy potřebujeme nástroj? .....	89
Ohodnocení .....	93
Relativní jednotky versus odhad času .....	95
Odhadování ve Scrumu .....	97
Planning Poker.....	99
Rychlost .....	103
<b>Eventy a aktivity .....</b>	<b>107</b>
Standup .....	107
Daily Scrum.....	108
Retrospektiva .....	111
Další formáty Retrospektivy .....	114
Backlog Refinement.....	119
Backlog Grooming .....	119
Sprint Planning .....	121
Sprint Review .....	125
<b>Agilní programování – artefakty.....</b>	<b>127</b>
Pair Programming.....	127
Mob Programming.....	128
Review.....	128
Sdílený kód .....	128
Coding Standard .....	129

Jednoduchý design .....	130
Continuous Integration.....	131
Test Driven Development – TDD .....	132
Refactoring .....	133
Časté releases .....	134
Žádné přesčasy .....	134
Společný cíl .....	134
Technický dluh .....	135
<b>Scrum 1-1 .....</b>	<b>139</b>
Příprava Scrumu .....	141
<b>Scrum pro více týmů – Scaling .....</b>	<b>143</b>
Scrum of Scrums .....	144
Komunity .....	145
<b>Extreme Programming 1-1 .....</b>	<b>147</b>
<b>Kanban 1-1 .....</b>	<b>151</b>
<b>Jak funguje tým .....</b>	<b>155</b>
Tuckman’s Group Development Model.....	155
Pět důvodů, proč týmy nefungují .....	158
<b>Smlouvy a formy spolupráce .....</b>	<b>163</b>
Fixed Time, Fixed Price.....	163
Agilní smlouva .....	164
<b>Otázky na závěr .....</b>	<b>167</b>

<b>Část III – Implementace, transformace, změna .....</b>	<b>171</b>
<b>Průvodce agilní změnou .....</b>	<b>173</b>
Proč agilně.....	173
Bude to zig-zag .....	175
<b>Co máme dělat, když... ..</b>	<b>177</b>
Co máme dělat, když jsme malá firma? .....	177
Co máme dělat, když jsme středně velká firma? .....	178
Co máme dělat, když jsme velká firma? .....	178
Co máme dělat, když děláme jen migraci?.....	181
Co máme dělat, když jsme projektově organizovaná firma? .....	183
Co máme dělat, když máme distribuovaný tým?.....	184
<b>Jak stavět Product Backlog.....</b>	<b>187</b>
Product Discovery.....	187
Story Mapping a Project Chartering.....	189
<b>„Best Practices“ Scrumu pro software prostředí .....</b>	<b>192</b>
Nejčastější nepochopení Scrumu .....	194
<b>Agilní organizace .....</b>	<b>197</b>
<b>Ohodnocování a metriky.....</b>	<b>201</b>
<b>Část IV – Příklady.....</b>	<b>203</b>
<b>Průvodce agilní transformací</b>	
<b>– co budete při zavádění Scrumu potřebovat .....</b>	<b>205</b>
<b>Ukázka backlogu .....</b>	<b>207</b>

## Část V

<b>Případové studie</b> .....	<b>209</b>
<b>Jak změnit styl práce</b> .....	<b>211</b>
<b>Menší firma – cesta k agilní organizaci</b> .....	<b>211</b>
Kontext .....	211
První fáze: Ostrůvky (2005–2006) .....	211
Druhá fáze: Agilní týmy (2006–2008) .....	212
Třetí fáze: Agilní organizace (2008–2010) .....	213
„Spotify Model“ .....	215
Mezinárodní korporace .....	216
Ambiciózní startup .....	217
<b>Závěr</b> .....	<b>219</b>
<b>O autorech</b> .....	<b>220</b>
Zuzana Šochová .....	220
Eduard Kunce .....	221
<b>Ostatní kontakty</b> .....	<b>222</b>
Agilní asociace .....	222
Agile Prague Conference .....	222
<b>Reference</b> .....	<b>224</b>