

OBSAH

1. Základné pojmy rozhodovacích procesov	5
1.1 Rozhodovacie procesy	7
1.2 Prvky rozhodovacieho procesu	8
1.3 Klasifikácia rozhodovacích procesov	10
1.4 Racionalita (kvalita) rozhodovania	11
2. Viackriteriálne rozhodovanie, kritériá a varianty rozhodovania	13
2.1 Kritériá v rozhodovacom procese	16
2.1.1 Špecifikácia súboru kritérií	16
2.1.2 Klasifikácia kritérií rozhodovania	17
2.1.3 Kritériá v oblasti ekonomického rozhodovania	17
2.2 Tvorba variantov rozhodovania	24
2.2.1 Tvorba variantov rozhodovania na základe expertných odhadov	24
2.2.2 Tvorba variantov pomocou modelovej techniky	27
2.2.2.1 Prípadové a scenárové modely	30
2.2.2.2 Optimalizačné modely	35
2.2.2.3 Zohľadnenie rizika v modelovej tvorbe	39
3. Metódy odhadu váh kritérií	46
3.1 Metóda poradia	46
3.2 Bodovacia metóda	47
3.3 Metóda párového porovnávania kritérií	49
3.4 Saatyho metóda	51
3.5 Metóda postupného rozvrhu váh	54
4. Komplexné vyhodnocovanie variantov	58
4.1 Metóda váženého súčtu	59
4.2 Metóda bázičného variantu	60
4.3 Metóda ORESTE	62
4.4 Saatyho metóda	67
5. Vektorová optimalizácia v modeloch lineárneho programovania	71
5.1 Agregácia spočívajúca v konštrukcii rozdielovej (súčtovej) funkcie	73
5.2 Postup spočívajúci na minimalizácii odchýlkovej funkcie	75
5.3 Postup spočívajúci v zmene kritériálnych funkcií na obmedzujúce podmienky	78
5.4 Postup spočívajúci na princípe konvexných kombinácií riešení získaných parciálnou optimalizáciou	81
5.5 Cieľové programovanie	82
5.5.1 Nepreemptívne cieľové programovanie	83
5.5.2 Preemptívne cieľové programovanie	86
6. Rozhodovacia analýza	89
6.1 Neistota a pravdepodobnosť	89
6.2 Analýza a riešenie rozhodovacieho problému	92

6.2.1 Zobrazenie a analýza rozhodovacieho problému	92
6.2.2 Riešenie rozhodovacieho problému pomocou rozhodovacích stromov	94
6.3 Kvantifikácia hodnoty perfektnej informácie	96
6.4 Vyjadrenie závislosti medzi premennými v rozhodovacích stromoch	96
6.5 Baysovo pravidlo pre korektné pridanie novej informácie k všeobecnému poznaniu	100
6.6 Kvantifikácia hodnoty neúplnej informácie	103
6.7 Riešenie viacetapového rozhodovacieho problému	104
6.8 Zohľadnenie rôzneho postoja k riziku	105
6.8.1 Funkcia užitočnosti	106
6.8.2 Exponenciálna funkcia užitočnosti	109
7. Teória hier	116
7.1 Základné pojmy a klasifikácia hier	117
7.2 Hry hrané podľa minimaxu	118
7.3 Riešenie hier v obore zmiešaných stratégií metódami lineárneho programovania	121
7.4 Maticové hry s prírodou	125
7.4.1 Rozhodovanie za podmienok rizika	126
7.4.2 Rozhodovanie za podmienok neurčitosti	127
7.4.2.1 Waldovo kritérium	128
7.4.2.2 Bernoulliho-Laplaceovo kritérium (kritérium nedostatočnej evidencie)	130
7.4.2.3 Savageovo kritérium	131
7.4.2.4 Agrawal-Headyho kritérium	133
7.4.2.5 Hurwiczovo kritérium	135
7.5 Aplikácia teórie hier v mikroekonomickej analýze (teória hier a konkurenčná stratégia)	136
7.5.1 Kooperatívne a nekooperatívne hry	136
7.5.2 Nekooperatívne egoistické hry a opakované hry	138
7.6 Alternatívne rozhodovacie pravidlá pre mimotržové rozhodovanie (modely volebného rozhodovania)	139
7.6.1 Pravidlo Minimálnej miery nesúhlasu	140
7.6.2 Pravidlo priemerného poradia	142

Zoznam literatúry